

NASA - Spiel

Es werden zwei bis drei Untergruppen gebildet. Jeder Spieler erhält ein Blatt mit einer Liste von 15 Gegenständen.

Sie sind ein Mitglied einer Raumfahrtmannschaft, die ursprünglich geplant hatte, auf der erhellten Oberfläche des Mondes mit einem Mutterschiff zusammenzutreffen. Infolge technischer Schwierigkeiten musste Ihr Raumschiff jedoch an einer Stelle landen, die etwa 300 km vom Treffpunkt entfernt liegt. Während der Landung ist ein großer Teil der Ausrüstung an Bord beschädigt worden. Da die Aussicht zu überleben davon abhängt, ob Sie nun das Mutterschiff erreichen, müssen die wichtigsten der vorhandenen Dinge für den 300 km langen Weg gewählt werden. Unten finden Sie eine Liste von 15 Gegenständen, die nach der Landung unbeschädigt geblieben sind. Ihre Aufgabe ist es, diese Gegenstände in eine Rangordnung zu bringen, je nachdem wie notwendig sie Ihnen zum Erreichen des Treffpunktes erscheinen, setzen Sie die Nr. 1 neben den wichtigsten Gegenstand, die Nr. 2 neben den zweitwichtigsten usw.

Zum Verlauf des Spieles wird den Teilnehmern folgendes erklärt:

„In dieser Übung geht es darum, verschiedene Möglichkeiten, Entscheidungen zu treffen und zusammenzuarbeiten, an einem Modell durchzuspielen. Es lässt sich dabei erfahren, wie sich Entscheidungen sinnvoll treffen lassen, und was für Hindernisse im Wege stehen können.“

Erster Durchgang: **Einzelentscheidung**

„Sie versuchen, jeder für sich allein, die gestellte Aufgabe zu lösen.“

Zweiter Durchgang: **Gruppenentscheidung**

„Das Ziel ist es, einen Beschluss der Gruppe, mit dem jeder von Ihnen einverstanden sein kann, zu erreichen. Das bedeutet, dass der Rang jedes der 15 Gegenstände, die für das Überleben notwendig sind, die Zustimmung eines jeden von Ihnen haben muss, um ein Teil des Gruppenbeschlusses zu werden.“

Dritter Durchgang: **Plenum**

„Jede Gruppe wählt aus ihrer Mitte zwei Vertreter, die nach Meinung der Gruppe am besten mit der Materie umgehen können. Die Vertreter aller Gruppen setzen sich in der Mitte zusammen und entscheiden noch einmal. Alle Teilnehmer können dabei zuhören.“

Nach Abschluss des Spiels werden die verschiedenen Ergebnisse untereinander ausgetauscht und mit einem Sachverständigenergebnis verglichen.

Nasafachleute haben folgende Rangordnung aufgestellt:

„Sauerstofftanks – Wasser – Sternkarte – Nahrungskonzentrat – Funkgerät mit Sonnenbatterien – Nylonseil – Ersthilfekoffer – Fallschirmseide – Schlauchboot – Signalpatronen – Signalpistole – Trockenmilch – Heizgerät – Magnetkompass – Streichhölzer.“

Im Anschluss daran sollen die Spielgruppen untereinander bzw. die ganze Gruppe gemeinsam Gelegenheit haben, sich über ihre Empfindungen und Erfahrungen während der verschiedenen Schritte des Entscheidungsprozesses auszutauschen. Fragen dabei können etwa sein: *„Wie ist es mir persönlich gegangen? Welche Rolle habe ich gespielt? Welche Entscheidungsstrategien haben wir als Gruppe entwickelt? Was hat mich geärgert? Was hat sich besonders bewährt? Habe ich mich schon bei Flo für dieses schön geschriebene Spiel bedankt? usw.“*

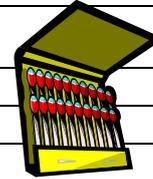


NASA Spiel

Name:

Folgende 15 Gegenstände stehen dir zur Verfügung:

Einzel	Gruppe	Plenum	Fachmann	
				1 Schachtel Streichhölzer
				1 Dose Nahrungskonzentrat
				15 m Nylonseil
				30 m Fallschirmseide
				1 tragbares Heizgerät
				2 Signalpistolen 7,65 mm
				1 Kiste Trockenmilch
				2 Sauerstofftanks zu je 50 l
				1 Sternkarte (Mondkonstellation)
				1 Schlauchboot, automatisch aufblasbar durch Kohlendioxyd
				1 Magnetkompass
				22 l Wasser
				Signalpatronen (auch im luftleeren Raum zündend)
				1 Erste - Hilfe – Koffer mit Injektionsnadeln
				1 Funkgerät mit Sonnenbatterien

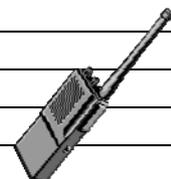
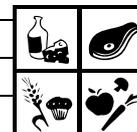


NASA Spiel

Name:

Folgende 15 Gegenstände stehen dir zur Verfügung:

Einzel	Gruppe	Plenum	Fachmann	
				1 Schachtel Streichhölzer
				1 Dose Nahrungskonzentrat
				15 m Nylonseil
				30 m Fallschirmseide
				1 tragbares Heizgerät
				2 Signalpistolen 7,65 mm
				1 Kiste Trockenmilch
				2 Sauerstofftanks zu je 50 l
				1 Sternkarte (Mondkonstellation)
				1 Schlauchboot, automatisch aufblasbar durch Kohlendioxyd
				1 Magnetkompass
				22 l Wasser
				Signalpatronen (auch im luftleeren Raum zündend)
				1 Erste - Hilfe – Koffer mit Injektionsnadeln
				1 Funkgerät mit Sonnenbatterien





NASA Spiel

Name: _____

Folgende 15 Gegenstände stehen dir zur Verfügung:

Einzel	2 ^{er} -Gruppe	alle	Fachmann	
				1 Schachtel Streichhölzer
				1 Dose Nahrungskonzentrat
				15 m Nylonseil
				30 m Fallschirmseide
				1 tragbares Heizgerät
				2 Signalpistolen 7,65 mm
				1 Kiste Trockenmilch
				2 Sauerstofftanks zu je 50 l
				1 Sternkarte (Mondkonstellation)
				1 Schlauchboot, automatisch aufblasbar durch Kohlendioxyd
				1 Magnetkompass
				22 l Wasser
				Signalpatronen (auch im luftleeren Raum zündend)
				1 Erste - Hilfe – Koffer mit Injektionsnadeln
				1 Funkgerät mit Sonnenbatterien

