

GZ - PROJEKT „KIRCHE“

	Objekt	x	y	z	Bewegung / Änderung
1	<i>Turm</i> : Quader	30	30	130	Verschieben (0,25,0)
2	<i>Spitze</i> : quadr. Pyramide	30	30	60	Verschieben (0,25,130)
3	<i>Mittelschiff</i> : Quader	110	40	60	Verschieben (30,20,0)
4	<i>Mitteldach</i> : weitere... → Dächer → Satteldach	110	40	45	
5	... in den Ursprung ...				Verschieben (55,20,0)
6	<i>Mitteldach</i>				Verschieben (30,20,60)
7	<i>Querschiff</i> : Quader	40	80	60	Verschieben (60,0,0)
8	<i>Querdach</i> : weitere... → Dächer → Satteldach	80	40	45	Drehen (z – Achse; 90 Grad)
9	... in den Ursprung ...				Verschieben (20,40,0)
10	<i>Querdach</i>				Verschieben (60,0,60)
11	Modellieren				Vereinigen (Turm + Spitze)
12					Vereinigen (Mittel + Querdach)
13					Vereinigen (Mittel + Querschiff)
14					Sichtbarkeit ändern

Wer ein überstehendes Dach will:

1a	<i>Spitze + Turm</i>				Löschen
2a	<i>Turm</i> : Quader	30	30	130	Verschieben (0,25,0)
3a	<i>Spitze</i> : quadr. Pyramide	36	36	60	
4a					Verschieben (-3,22,130)
5a					Vereinigen (Turm + Spitze)

