

## Spielanleitung:

### Material:

- Spielplan und Spielfiguren
- Würfel (statt der 6 ein „Ereignispickerl“)
- Startkarten für Wohnsituation, Fahrzeug und Startkapital
- Ereigniskarten
- Einkommenskarten
- Kaufrauschkarten
- Kreditformulare
- „Haushaltsbuch“ - Zettel

### Spielablauf:

Das Spiel sollte jeweils **zu zweit** gespielt werden, denn Ratentilgung und Haushaltsbuchführung verlangen hohe Eigenverantwortlichkeit und genaue Kontrolle der Spieler. Zu Beginn zieht jedes Team je eine Startkarte für Wohnsituation, Fahrzeug und Startkapital. Das Startkapital und die Ausgaben für Wohnung und Fahrzeug werden ins Haushaltsbuch eingetragen. Das Team mit dem **niedrigsten** Startkapital beginnt zu würfeln.

Kommt die Spielfigur auf ein Ereignisfeld, nimmt das Spielteam eine Ereigniskarte vom Stapel. Das Ereignis wird sofort verbucht, und die Karte retourniert.

Kommt eine Spielfigur auf ein „Kaufrauschfeld“, nimmt das Spielteam eine Kaufrauschkarte vom Stapel. Barkäufe werden sofort abgebucht, die erste Rate als Anzahlung auch sofort, die restlichen Raten an jedem Monatsersten.

Ratengeschäfte werden in den „Ratenplan“ eingetragen. Hier kann man bezahlte Raten abhaken dadurch gewinnt man Überblick über seine Raten.

Nachdem alle Spieler gewürfelt und gebucht haben wird die Spielfigur am Kalender auf 15. gezogen. In der nächsten Runde auf 31. und in der übernächsten wieder auf 1. des Monats.

Am Beginn der Runde in der der Kalender am 1. des Monats steht, werden alle monatlichen Kosten abgebucht (Wohnen, Fahrzeug und Raten) und eine Einkommenskarte gezogen und verbucht. (Karte wieder retournieren)

Falls ein Team nicht mehr flüssig ist, muss es eine Bankkredit aufnehmen. Dazu zieht es eine Karte,

### Ende des Spiels:

Das Spiel ist zu Ende wenn ein Team am letzten Feld angelangt ist oder der Spielleiter das Spiel abbricht.

### **Nachbesprechung:**

Der wahrscheinlich wichtigste Teil der „Schuldenspirale“ ist die gemeinsame Nachbesprechung des Spielablaufs. Folgende Fragen sollen dem Diskussionsleiter helfen.

- Welche Gefühle traten während des Spieles auf?
- Was oder Wer war hilfreich / eine Unterstützung beim Spiel?
- Ab welcher Überschuldung trat Resignation auf?
- Gibt es Lösungsmöglichkeiten um Verschuldung abzuwenden?
- ...

### **Hinweis:**

Dieses Spiel soll keineswegs als vollkommen und unveränderbar gesehen werden. Eine Ergänzung oder Veränderung ist sogar zu empfehlen um das Spiel für die Schüler eindringlicher zu gestalten.

Mögliche Veränderungen:

- Die Taschengeldkarten, Wohnsituation und Fahrzeuge können den tatsächliche Werten angepasst werden.
- Es können beliebig viele Ereigniskarten ergänzt werden.
- Das Haushaltsbuch kann auch digital (z.B. EXCEL) geführt werden.
- ...